MẠT CHƯỢC GAME

MẠT CHƯỢC HÌNH LÁ CỜ

matchuocgame

ƯU ĐIỂM

- DỄ CHƠI MỌI LỨA TUỔI
- HÌNH ẢNH VUI NHỘN
- CHẤT LIỆU GỖ KHÔNG ĐỘC HẠI

HƯỚNG DẪN CHƠI

MẠT CHƯỢC GAME CÓ 2 CÁCH CHƠI:

CÁCH 1
Sử dụng quân "cái"

CÁCH 2
Sử dụng quân "Xúc Xắc"
(Chơi từ 2 đến 4 người)

CÁCH CHƠI 1

Sử dụng quân "cái"

BƯỚC 1

XẾP CỜ

Xếp toàn bộ 40 quân cờ được úp xuống chia làm 2 đội. Mỗi bên xếp thành 4 hàng 5 cột như hình.

BƯỚC 2

LỰA CHỌN LƯỢT CHƠI

Lựa chọn người chơi bằng cách "Oẳn tù tì". Người chiến thắng được chọn loại quân cờ của mình và được đi trước.

Ví dụ:
Đội 1 đi trước và chọn quân là cờ

BƯỚC 3

CÁCH CHƠI

Đội số 1 đẩy quân "cái" vào vị trí đầu tiên của bộ cờ theo cột của đội mình, sau đó lật quân cờ bị thừa ra.

★ **TRƯỜNG HỢP 1:**

Lật lên quân cờ của đội số 1. tiếp tục đẩy quân đó vào vị trí đầu tiên của bộ cờ theo cột của đội mình.
(Đẩy vào vị trí quân cờ giống nhau)*

★ **TRƯỜNG HỢP 2:**

Nếu bạn lật quân cờ của đội số 2, đội số 2 được chơi lượt tiếp theo.

BƯỚC 4

KẾT THÚC

Trò chơi kết thúc khi một đội lật đủ 20 quân cờ của mình. Đội đó sẽ giành chiến thắng.

CÁCH CHƠI 2

Sử dụng quân "Xúc Xắc"
(Chơi từ 2 đến 4 đội)

BƯỚC 1

XẾP CỜ

Úp và xếp ngẫu nhiên toàn bộ 40 quân cờ như hình.
** 2 đội: 40 quân | 3 đội: 60 quân 4 đội: 80quân*

BƯỚC 2

LỰA CHỌN LƯỢT CHƠI

Mỗi đội lần lượt tung xúc xắc. Đội nào tung được 6 điểm sẽ được chọn quân cờ và chơi trước.

Ví dụ: Đội 1 đi trước và chọn quân là cờ

BƯỚC 3

CÁCH CHƠI

Đội số 1 tung một xúc xắc.
Ví dụ: Đội số 1 tung một xúc xắc được 3 điểm. Được lựa chọn ngẫu nhiên 3 quân cờ trên bàn.

★ **TRƯỜNG HỢP 1:**

Nếu đội 1 lật có quân cờ của đội 2, đội 2 nhận lại quân cờ đó và được chơi lượt tiếp theo.
(trường hợp 3, 4 đội chơi. Đội chơi tiếp là đội có quân cờ nhận lại và gần nhất bên tay phải của người chơi trước)
Ví dụ:
- Lật lên được 2 quân đội 1 (hình lá cờ) và 1 quân đội 2 (Doraemon).
- Đội 2 được nhận quân cờ của mình từ đội 1 và được chơi lượt tiếp theo

★ **TRƯỜNG HỢP 2:**

Toàn bộ số quân cờ lật lên là của đội 1 => Đội 1 sẽ được chơi thêm 1 lượt nữa

★ **LƯU Ý QUAN TRỌNG**

Khi số quân cờ úp còn nhỏ hơn hoặc bằng 6 quân. Phải tung xúc xắc để không được lật quá số quân ở trên bàn.
Ví dụ:
Trên bàn đang có 4 quân cờ.
- Nếu tung xúc xắc và được 5 hoặc 6, không được lật bất kỳ quân cờ nào, phải chuyển lượt cho đội khác.
- Nếu tung xúc xắc và được 1,2,3 hoặc 4, lật số quân tương ứng.

BƯỚC 4

KẾT THÚC

Trò chơi kết thúc khi một đội lật đủ 20 quân cờ của mình. Đội đó sẽ giành chiến thắng.

Một sản phẩm của:
TRƯỜNG